CONNECTION PERFECTION

USB 3.0 VGA Adapter

User Manual	***English***
Benutzerhandbuch	***Deutsch***
Manuel Utilisateur	***Français***
Manuale	***Italiano***

No.43172

www.lindy.com

Tested to comply with FCC Standards.
For Home and Office Use

© LINDY ELECTRONICS LIMITED & LINDY-ELEKTRONIK GMBH - SECOND EDITION (May 2015)

Introduction

Thank you for purchasing a LINDY USB 3.0 Graphics Adapter. The USB 3.0 Graphic Adapter is a cost effective solution that allows you to connect a monitor, TV, LCD or Projector to your PC, Notebook or Ultrabook at resolutions up to 1200p.

Using your computers processing power to create an additional video output, the Graphic Adapter Lite allows you to Extend or Mirror your desktop without the expense or inconvenience of adding an additional graphics card.

Package Contents

- USB 3.0 to VGA Adapter
- This Manual

Specification

- Supports resolutions up to 1920x1200 / 1080p
- Display Modes: Mirror, Extended and Primary
- Supports Windows desktop and video playback

Minimum System Requirements

- Intel Core i5/i7 3rd Generation or Higher
- 4GB RAM or higher and at least 30MB of free disk space
- Available USB 3.0 port
- Windows 7 and later

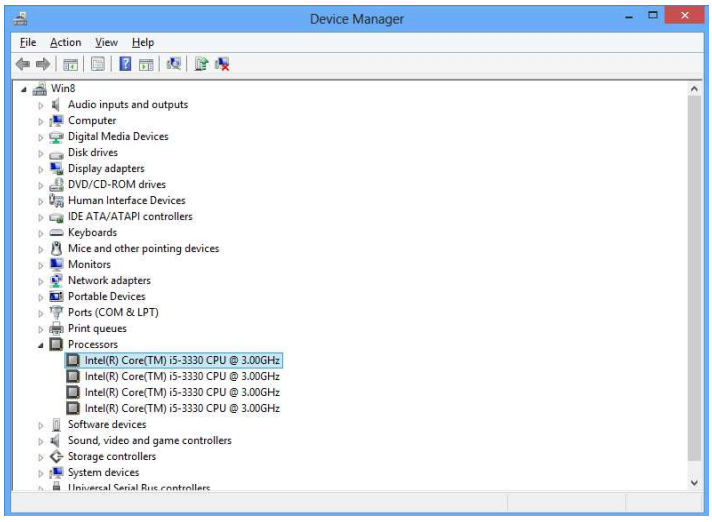
To identify which generation of Intel Core processor your computer has go to **Control Panel** >> **System** >> **Hardware** >> **Device Manager** and expand **Processors** by clicking on the **+**.

You will then see a screen similar to the one shown below.

The generation of the Intel Core processor is denoted by the first digit after the processor family (i5 or i7).

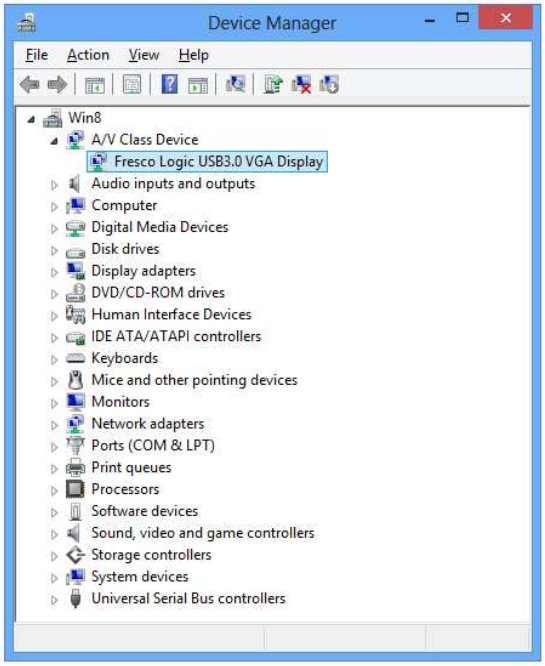
In the example shown, Intel Core i5-**3**330 is a 3rd Generation Processor, as the first number (marked bold) after i5 is a 3.

Older i5 or i7 processors and equivalents from other CPU manufacturers do not have native USB 3.0 support or sufficient processing power and therefore will have more limited capabilities, typically only support 800 x 600 resolution.



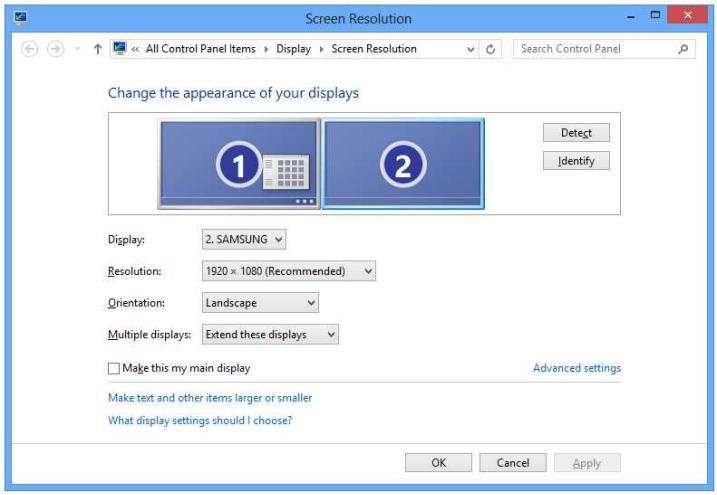
Installation

1. Connect the USB Graphics Adapter to an available USB 3.0 port on your computer.
2. A **Device with Removable Storage** will appear under **Computer**, open the drive and double click on the FLUSVGA-XXXXX.exe file (where XXXXX is the version number). This will install the USB Graphic Adapter's drivers on to your computer.
3. Follow the on screen instructions and accept the license agreement. During installation process the monitor may temporarily become dark and may temporarily change its desktop resolution. The installation process runs automatically and should be completed within a few minutes.
4. Your will then be prompted to reboot your computer.
5. Turn on the power to your additional TV, projector or monitor and connect it to the USB Graphic Adapter using a standard VGA male to male cable.
6. The computer will automatically detect the adapter and complete the driver installation process.
7. To verify the installation got to **Control Panel** >> **System** >> **Hardware** >> **Device Manager** and expand **A/V Class Device** by clicking on the **+**. You will then see the Fresco Logic USB3.0 VGA Display



Operation

Once you have installed the driver and connected the USB Graphics Adapter you will be able to see and configure the connected display device through Windows.



Right click on your desktop and select Screen Resolution from the popup menu. The following screen shot is from Windows 8; depending on your operating system and graphics card used the menus may look slightly different and offer slightly different options and menus.

The USB Graphics Adapter passes through the EDID Data from your display or projector, so you will see the name of the display shown in the Screen Resolution window. You may now adjust the resolution and configure the display for mirror mode (the monitor shows the same desktop like the primary monitor), extended mode (the Windows desktop will be extended to the right, left, top or bottom of the primary monitor). In addition you can select the additional monitor to be used as the primary Windows monitor.

It is possible to connect multiple USB Graphics Adapters to your PC. The number of adapters it is possible to connect, and the resolution available on each will be determined by the capability

of your Processor. The following table provides the capabilities of an Intel i5 3rd Generation 1.7GHz Processor, in a PC with 4GB of RAM.

No. of Adapters	Max Resolution
1	1920 x 1200
2	1920 x 1080
3	1280 x 1024
4	800 x 600

Frequently Asked Questions (FAQ)

Q: I am unable to make the USB Graphics Adapter the primary display!
A: Some video cards ship their product with a utility that prevents other video cards from being set as the primary card. Check the bottom right hand corner taskbar for this utility and disable it before switching the USB Graphic Adapter to the primary display.

Q: Why won't my DVD player work when I move it over to the extended display?
A: Some DVD playback software packages do not support playing on a second display adapter of any kind.

Q: Why will my video not play on Media Player if I move it over to the extended desktop?
A: Check that you have moved the Media Player window completely over to the second screen.

Troubleshooting Tips

The following troubleshooting tips may help if you are experiencing any issues.

- Check to make sure that all connectors are plugged in correctly.
- Make sure that the USB port you are using is USB 3.0 and directly on the motherboard.
- The driver software should have been installed prior to connection of the adapter! Eventually disconnect the adapter, restart your computer, repeat the driver installation and restart your computer once again before you connect the adapter.
- Check to see that the monitor is connected correctly and the power is ON.
- Unplug all other USB devices from the system.
- Unplug the adapter and re-insert it on a different USB 3.0 port and/or computer.
- Check the website to make sure you have the latest drivers.
- Reset/refresh/resynchronize your monitor.
- If you have problems during the boot up process, start your computer in Safe Mode and uninstall the driver. Hold the CTRL key until the Windows start up menu appears and select Safe Mode.
- The main display may have been disabled in Device manger when selecting the USB Graphics Adapter as the primary display.

Einführung

Vielen Dank für den Kauf des LINDY USB 3.0 VGA Adapter. Dieser Adapter ist eine kostengünstige und effiziente Lösung um einen Monitor, Fernseher, ein LCD-Display oder einen Projektor in einer Auflösung bis 1200p mit Ihrem PC, Notebook oder Ultrabook zu verbinden.

Der USB 3.0 VGA Adapter verwendet die Prozessorleistung des Computers um einen zusätzlichen Videoausgang zur Verfügung zu stellen; Sie können somit Ihren Desktop ohne Einsatz einer zusätzlichen Grafikkarte spiegeln oder erweitern.

Packungsinhalt

- USB 3.0 VGA Adapter
- Dieses Handbuch

Eigenschaften

- Unterstützt Auflösungen bis 1920x1200 / 1080p
- Anzeigemodi: als gespiegelter, erweiterter oder primärer Desktop
- Unterstützt Windows Desktop und Video-Wiedergabe

Systemanforderungen

- Intel Core ab i5 / i7 3.Generation
- 4GB RAM (oder mehr) und min. 30MB freier Platz auf der Festplatte
- Freier USB 3.0 Port
- Windows 7 und höher

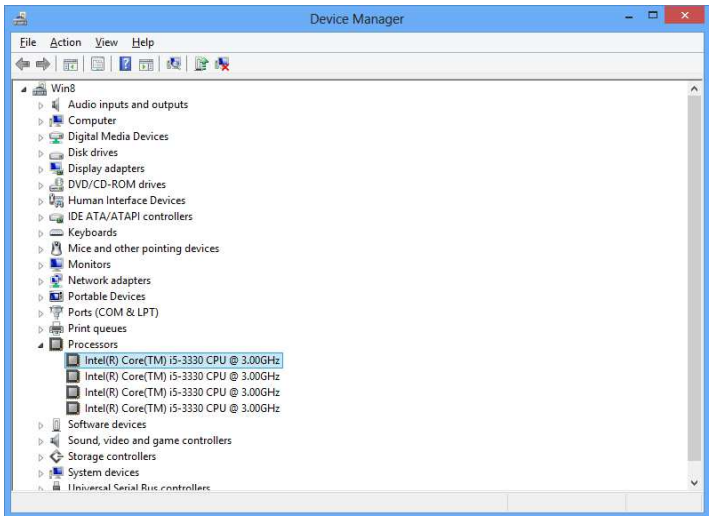
Die Generation des Intel Core Prozessors Ihres Computers finden Sie unter **Systemsteuerung** >> **System** >> **Gerätemanager** >> **Prozessoren.**

Sie sehen dann einen ähnlichen Bildschirmausschnitt wie diesen:

Die Generation des Intel Core Prozessors erkennen Sie an der ersten Ziffer hinter der Prozessorfamilie (i5 or i7).

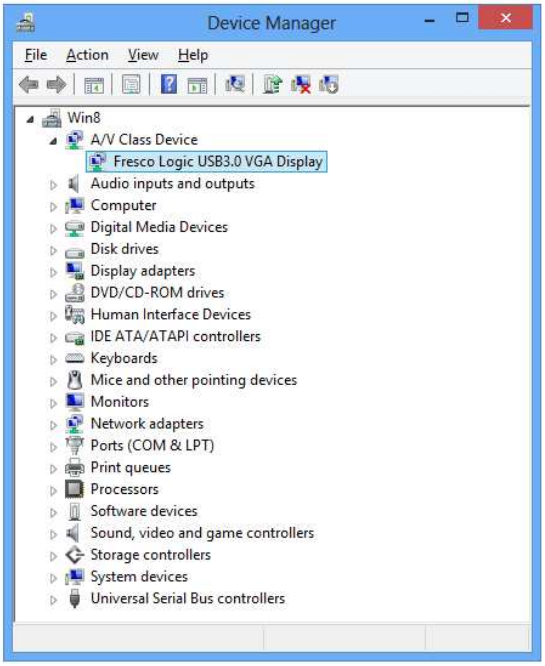
Im Beispiel rechts handelt es sich bei Intel Core i5-**3**330 um einen Prozessor der 3. Generation, da die erste Ziffer (fett markiert) nach i5 eine 3 ist.

Ältere i5 oder i7 Prozessoren oder CPUs anderer Hersteller verfügen noch nicht über eine USB 3.0-Unterstützung bzw. ausreichend Prozessorleistung, daher unterstützen sie üblicherweise nur eine Auflösung von 800 x 600.



Installation

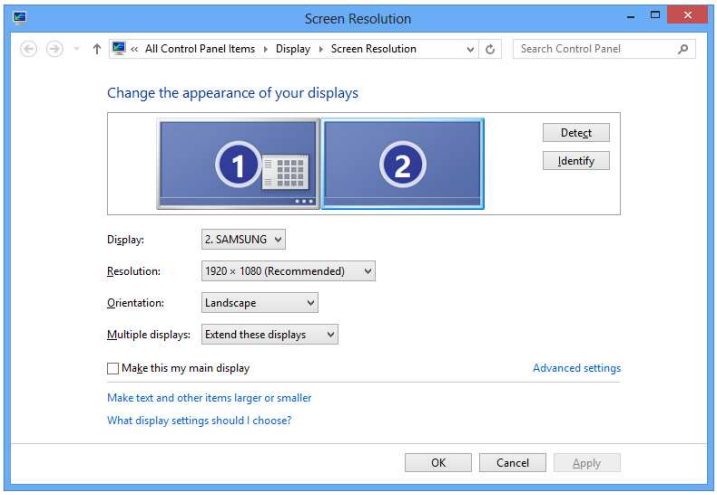
1. Schließen Sie den USB 3.0 VGA Adapter an einem USB 3.0 Port Ihres Computers an.
2. Unter **Computer** erscheint dann ein **Gerät mit Wechselmedien**, öffnen Sie dieses und führen Sie einen Doppelklick aus auf FLUSVGA-XXXXX.exe (XXXXX ist die Versionsnummer). Damit werden die Gerätetreiber installiert.
3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm und akzeptieren Sie die Lizenzvereinbarung. Möglicherweise wird der Monitor bei der Installation zeitweise schwarz oder die Bildschirmauflösung ändert sich. Nach einigen Minuten sollte die automatische Installation beendet sein.
4. Dann werden Sie aufgefordert den Computer neu zu starten.
5. Schalten Sie nun Ihren Fernseher, Projektor oder Monitor ein und verbinden Sie ihn mit dem USB 3.0 VGA Adapter. Dazu verwenden Sie ein Standard VGA Kabel.
6. Der Computer wird den Adapter automatisch erkennen und die Treiberinstallation abschließen.
7. Sie können die korrekte Installation überprüfen unter **Systemsteuerung** >> **System** >> **Gerätemanager** und auf das entsprechende Audio/Videogerät klicken. Sie sehen dann das Fresco Logic USB 3.0 VGA Display.



Betrieb

Wenn Sie den Treiber installiert und den Adapter angeschlossen haben, können Sie das angeschlossene Display unter Windows konfigurieren.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und wählen die Bildschirmauflösung im Popup-Menü aus. Der Screenshot rechts wurde unter Windows 8 gemacht; je nach Betriebssystem und Grafikkarte können die Menüs leicht variieren.



Der USB 3.0 VGA Adapter übermittelt die EDID-Daten vom Display oder Projektor so dass der Name des Displays im Fenster „Bildschirmauflösung“ unter „Anzeige“ zu sehen ist. Sie können nun die Auflösung ändern und das Display für Spiegelung (der Monitor zeigt den gleichen Desktop wie der primäre Monitor) oder erweiterten Modus (der Windows Desktop wird nach rechts, links, oben oder unten erweitert) konfigurieren. Außerdem können Sie den zusätzlichen Monitor auch noch als primären Monitor verwenden.

Es ist möglich mehrere USB Grafikadapter an Ihren PC anzuschließen. Die Anzahl der Adapter und die Bildschirmauflösung ist abhängig von der Leistung des Prozessors. Die untenstehende Tabelle zeigt beispielweise die Leistung eines Intel i5 Prozessors der 3.Generation mit 1.7GHz in einem PC mit 4GB RAM.

Anzahl Adapter	Max. Auflösung
1	1920 x 1200
2	1920 x 1080
3	1280 x 1024
4	800 x 600

Frequently Asked Questions (FAQ)

F: Ich kann den USB 3.0 VGA Adapter nicht als primäres Display verwenden!
A: Einige Grafikkarten verhindern mit einem speziellen Programm, dass andere Grafikkarten als primäre Karten eingesetzt werden. Suchen Sie in der Taskleiste rechts unten nach diesem Programm und deaktivieren es, ehe Sie den USB 3.0 VGA Adapter zum primären Display umstellen.

F: Warum funktioneirt mein DVD Player nicht wenn ich ihn zum erweiterten Display hinüber ziehe?
A: Es gibt DVD-Wiedergabesoftware mit der das Abspielen auf einem anderen, zweiten Display generell nicht möglich ist.

F: Warum läuft mein Video nicht mit dem Media Player wenn ich ihn auf den erweiterten Desktop ziehe?
A: Überprüfen Sie ob Sie das Media Player Fenster vollständig auf den zweiten Bildschirm gezogen haben.

Fehlerbehebung

- Prüfen Sie ob alle Anschlüsse richtig eingesteckt sind.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie einen USB 3.0 Port direkt am Mainboard verwenden.
- Die Treibersoftware muss installiert werden bevor Sie den Adapter anschliessen. Gegebenenfalls entfernen Sie den Adapter, starten den Computer neu und wiederholen die Treiberinstallation. Danach führen Sie einen weiteren Neustart durch und schließen zum Schluss den USB 3.0 VGA Adapter an.
- Prüfen Sie ob der Monitor korrekt angeschlossen ist und das er eingeschaltet ist.
- Entfernen Sie alle anderen USB Devices.
- Entfernen Sie den USB 3.0 VGA Adapter und stecken Sie ihn in einen anderen USB 3.0 Port des Computers.
- Überprüfen Sie auf der Website ob sie die neuesten Treiber verwenden.
- Führen Sie ein Reset durch bzw. aktualisieren Sie die Monitoranzeige.
- Wenn Sie beim Hochfahren Probleme haben, starten Sie den Computer im abgesicherten Modus und deinstallieren den Treiber. Halten Sie die Strg-Taste gedrückt bis das Windows-Startmenü erscheint und wählen Sie den abgesicherten Modus.
- Bei der Auswahl des USB 3.0 VGA Adapters als primäres Display wurde das Haupt-Display möglicherweise im Gerätemanager ausgeschaltet.

Introduction

Merci d'avoir choisi l'adaptateur graphique USB 3.0 LINDY. Cet adaptateur graphique est une solution économique vous permettant de connecter un moniteur, TV, LCD ou projecteur à votre PC, Notebook ou Ultrabook avec une résolution de jusqu'à 1200p.

En utilisant la puissance de traitement de votre ordinateur pour créer une sortie vidéo supplémentaire, l'adaptateur graphique vous permet d'étendre ou de dupliquer l'affichage de votre bureau sans les coûts et les inconvénients découlant de l'ajout d'une carte graphique supplémentaire.

Contenu de l'emballage

- Adaptateur graphique USB 3.0 VGA
- Ce manuel

Spécifications

- Prise en charge des résolutions jusqu'au 1920x1200 / 1080p
- Modes d'affichage: dupliqué, étendu ou principal
- Prise en charge du bureau Windows et de la lecture vidéo

Configuration minimal requise

- Intel Core i5/i7 3ème génération ou supérieur
- 4Go de RAM ou plus et au moins 30Mo d'espace disque libre
- Port USB 3.0 disponible
- Windows 7 ou supérieur

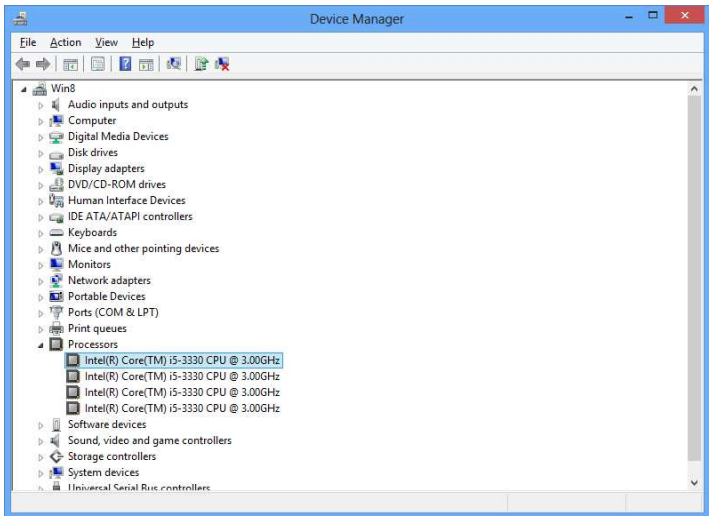
Pour identifier la génération de votre processeur Intel Core, rendez-vous dans le gestionnaire de périphérique par **Panneau de configuration** >> **Système** >> **Matériel** >> **Gestionnaire de périphériques** et développez **Processeurs** en cliquant sur le **+**.

Vous verrez alors un écran similaire à celui ci-dessous.

La génération du processeur Intel Core est indiquée par le premier chiffre après la famille de processeur (i5 or i7).

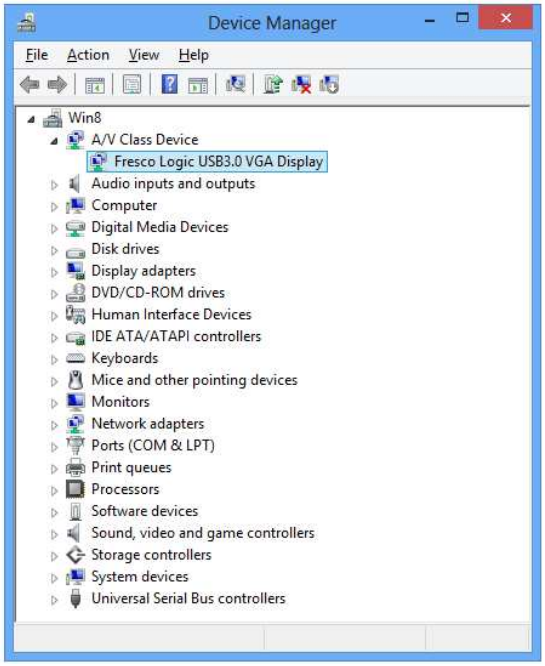
Dans l'exemple affiché, Intel Core i5-**3**330 est un processeur de 3ème génération, le premier chiffre après i5 est un 3.

Les processeurs plus anciens, i5 ou i7, et équivalents d'autres fabricants ne prennent pas en charge de façon native l'USB 3.0 ou n'auront pas suffisamment de puissance de traitement, ils auront par conséquent des capacités limitées et ne prendront généralement en charge qu'une résolution de 800 x 600.



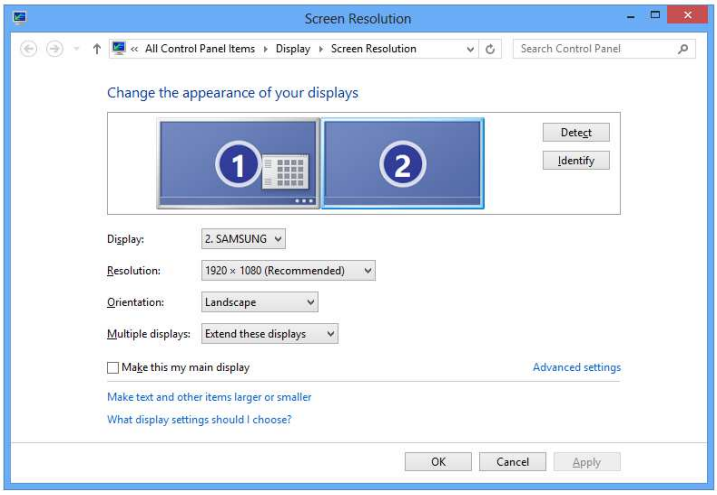
Installation

1. Connectez l'adaptateur USB graphique à un port USB 3.0 disponible sur votre ordinateur.
2. Un **Dispositif de stockage amovible** apparaitra sous **Ordinateur**, ouvrez le lecteur et double-cliquez sur le fichier FLUSVGA-XXXXX.exe (où XXXXX est le numéro de version). Cela installera les pilotes de l'adaptateur USB graphique sur votre ordinateur.
3. Suivez les instructions à l'écran et acceptez l'accord de licence. Pendant le processus d'installation votre écran pourra devenir noir pendant un instant et pourrais changer la résolution du bureau. Le processus d'installation se déroule de façon automatique et devrait être complété en l'espace de quelques minutes.
4. Vous serez ensuite invité à redémarrer votre ordinateur.
5. Mettez votre TV, projecteur ou moniteur sous tension et connectez-le à l'adaptateur USB graphique en utilisant un câble VGA mâle/mâle standard.
6. L'ordinateur détectera automatiquement l'adaptateur et finira le processus d'installation des pilotes.
7. Pour contrôler l'installation rendez-vous dans **Panneau de configuration** >> **Système** >> **Matériels** >> **Gestionnaire de périphériques** et développez **Cartes graphiques** ben cliquant sur le **+**. Vous verrez ensuite Fresco Logic USB3.0 VGA Display



Utilisation

Une fois les pilotes installés et l'adaptateur USB graphique connecté vous pourrez voir et configurer l'affichage raccordé dans Windows.



Cliquez à droite sur votre bureau et sélectionnez Résolution d'écran dans le menu qui s'affiche. La copie d'écran suivante est tirée de Windows 8 ; dépendant de votre système d'exploitation et de la carte graphique utilisée, les menus peuvent être légèrement différents et proposer différentes options.

L'adaptateur USB graphique laisse passer les données EDID de votre écran ou projecteur, vous pouvez ainsi voir le nom de votre écran s'afficher dans la fenêtre Résolution d'écran. Vous pouvez à présent ajuster la résolution et configurer l'affichage vers un mode dupliqué (l'écran affiche le même bureau que l'écran primaire), un mode étendu (le bureau Windows sera étendu

à droite, gauche, en haut ou en bas de l'écran primaire). Vous pourrez également sélectionnez le moniteur additionnel pour l'utiliser en écran primaire pour Windows.

Il est possible de connecter plusieurs adaptateurs USB graphique à votre PC. Le nombre d'adaptateurs qu'il est possible de connecter, et la résolution disponible sur chacun, est déterminé par les capacités de votre processeur. Le tableau suivant fournit les capacités d'un processeur Intel i5 1.7GHz de 3ème génération, dans un PC avec 4Go de RAM.

Nbr d'adaptateurs	Résolution Max.
1	1920 x 1200
2	1920 x 1080
3	1280 x 1024
4	800 x 600

Question fréquentes (FAQ)

Q: il est impossible de mettre l'adaptateur USB graphique en écran primaire !
R: Certains fabricants de cartes graphiques fournissent leurs produits avec un utilitaire qui empêche les autres cartes graphiques d'être définies comme carte primaire. Vérifier dans la barre des tâches en bas à droite de votre bureau si cet utilitaire est présent et désactiver le avant de passer l'adaptateur en écran principal.

Q: Pourquoi la lecture de mon DVD ne fonctionne lorsque que je veux l'afficher sur l'écran étendu ?
R: Certains logiciels de lecture de DVD ne prennent pas en charge la lecture de contenu sur un adaptateur d'écran, quel que soit le modèle.

Q: Pourquoi Media Player ne lit pas ma vidéo lorsque je le déplace sur mon bureau étendu ?
R: Assurez-vous d'avoir déplacé complètement la fenêtre de Media Player sur le second écran.

Conseils de dépannage

Les conseils de dépannage suivant pourront vous aider à résoudre les problèmes rencontrés.

- Assurez-vous d'avoir bien branché tous les connecteurs.
- Assurez-vous que le port USB utilisé est bien en USB 3.0 et que ce soit un port natif de votre carte mère.
- Les pilotes doivent être installés avant de connecter l'adaptateur ! Déconnectez éventuellement l'adaptateur, redémarrez votre ordinateur, répétez l'installation des pilotes et redémarrez l'ordinateur une nouvelle fois avant de connecter l'adaptateur.
- Vérifiez que l'écran est bin branché et qu'il soit sous tension.
- Déconnectez tous les autres périphériques USB du système.
- Déconnectez l'adaptateur et reconnectez-le sur un autre port USB 3.0 et/ou ordinateur.
- Vérifiez sur notre site internet que vous possédez les derniers pilotes.
- Réinitialisez/rafraichissez/resynchronisez votre écran.
- Si vous rencontrez des problèmes lors du processus de démarrage, démarrez votre ordinateur en mode sans échec et désinstallez les pilotes. Maintenez la touche CTRL enfoncée jusqu'à ce que le menu de démarrage de Windows s'affiche et sélectionnez Mode Sans Echec.
- L'écran d'affichage principal peut avoir été désactivé dans le Gestionnaire de Périphériques lors de la sélection de l'adaptateur USB graphique comme écran principal.

Introduzione

Grazie per aver acquistato l'adattatore grafico USB 3.0 LINDY. L'adattatore grafico USB 3.0 LINDY è la soluzione ideale per collegare un monitor, TV, LCD o un proiettore a PC, notebook o ultrabook con risoluzioni fino a 1200p.

L'adattatore grafico Lite funziona come una scheda grafica aggiuntiva, il monitor collegato può essere impostato come estensione del desktop, monitor principale o mirror, senza la spesa o i disagi di aggiungere una scheda grafica supplementare.

Contenuto della confezione

- Adattatore Lite da USB 3.0 a VGA
- Questo manuale

Specifiche

- Supporta risoluzioni fino a 1920x1200 / 1080p
- Modalità di visualizzazione: Mirror, Extended e Primary
- Supporta desktop e riproduzione video di Windows

Requisiti minimi di sistema

- Intel Core i5/i7 terza generazione o superiore
- 4 GB di RAM o superiore e almeno 30 MB di spazio libero su disco
- Compatibile con porte USB 3.0
- Windows 7 e successivi

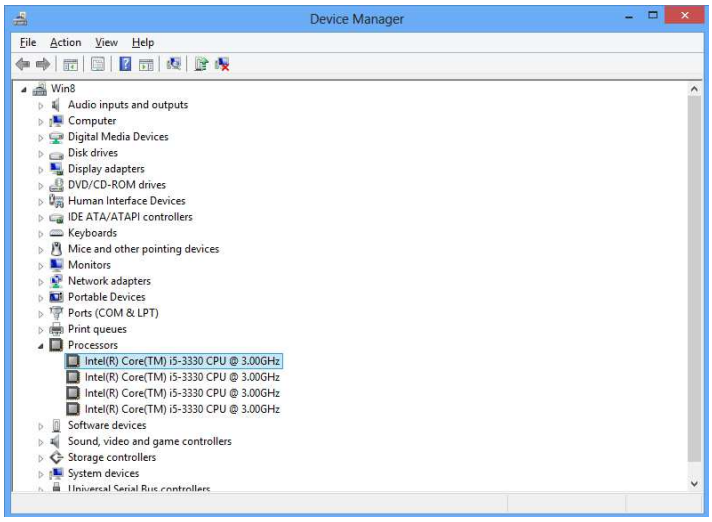
Per identificare a quale generazione di processori Intel Core appartiene il vostro computer, andare su **Pannello di controllo** >> **Sistema** >> **Hardware** >> **Gestione dispositivi** ed mostrare **Processori** cliccando su **+**.

Verrà mostrata una schermata simile alla seguente.

La generazione del processore Intel Core è indicata con la prima cifra dopo la famiglia di appartenenza (i5 o i7).

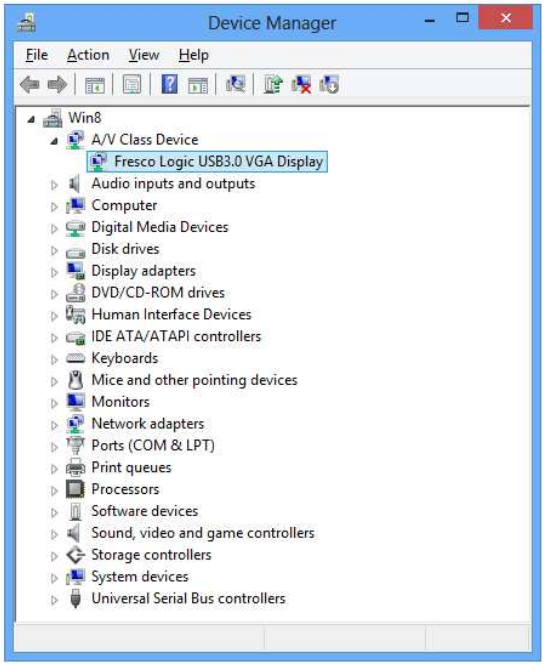
Nell'esempio illustrato, Intel Core i5-**3**330 è un processore di 3° generazione, infatti, il primo numero (contrassegnato in grossetto) dopo i5 (famiglia di appartenenza) è un 3.

I processori più vecchi (i5 o i7) e processori di altri produttori di CPU, non hanno il supporto nativo USB 3.0 od una potenza di elaborazione sufficiente; per questo motivo avranno un potenziale limitato, supportando generalmente risoluzioni di 800 x 600.



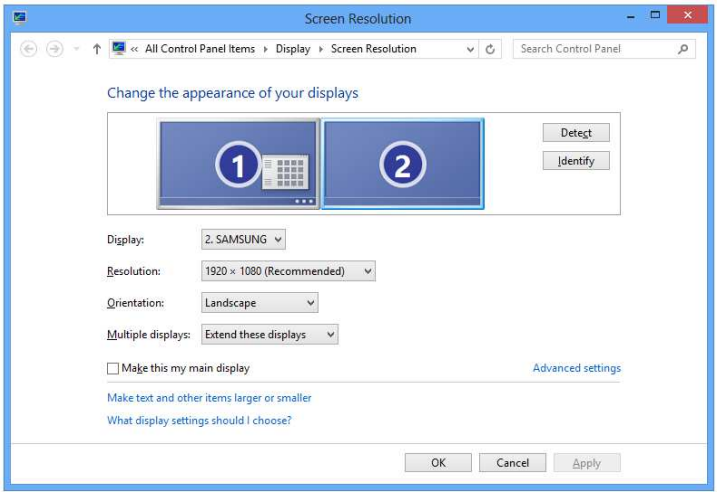
Installazione

1. Collegare l'adattatore USB Lite ad una porta USB 3.0 disponibile sul computer.
2. Un **dispositivo di memorie di massa removibili** apparirà sotto **Computer**, aprire questo dispositivo e fare doppio click sul file FLUSVGA-XXXXX.exe (dove con XXXXX si intende il numero di versione). Questo installerà i driver USB della scheda grafica sul computer.
3. Seguire le istruzioni e accettare il contratto di licenza. Durante il processo di installazione del monitor può temporaneamente cambiare aspetto e risoluzione il desktop. Il processo di installazione viene eseguito automaticamente e dovrebbe essere completato in pochi minuti.
4. Vi verrà chiesto di riavviare il computer.
5. Accendere l'alimentazione supplementare del televisore, proiettore o monitor e collegare l'adattatore alla porta USB utilizzato un cavo VGA standard Maschio/Maschio .
6. Il computer rileverà automaticamente la scheda e completare il processo di installazione del driver.
7. Per verificare l'installazione, andare su **Pannello di controllo** >> **Sistema** >> **Hardware** >> **Gestione dispositivi** ed espandere **Dispositivi A/V** cliccando su **+**. Sarà visibile l'adattatore Fresco Logic USB3.0 VGA.



Operazioni

Dopo aver installato il driver e collegato l'adattatore USB Graphics si sarà in grado di vedere e configurare il dispositivo di visualizzazione collegato tramite Windows.



Fare clic con il tasto destro sul desktop e selezionare Risoluzione dello schermo dal menu a comparsa. La seguente schermata deriva da Windows 8; A seconda del sistema operativo e scheda grafica utilizzata, il menu può essere leggermente differente ed offrire differenti opzioni.

L'adattatore grafico USB gestisce anche i dati EDID provenienti dal vostro display o proiettore, che verrà quindi correttamente riconosciuto dal sistema (vedrete il nome del prodotto collegato nella finestra "Risoluzione delle schermo"). E' ora possibile regolare la risoluzione e configurare il display in modalità Mirror (il monitor mostra lo stesso desktop del monito principale), la modalità estesa, (il desktop di Windows sarà esteso a destra, sinistra, in alto o in basso del monitor principale). E' inoltre possibile selezionare il monitor aggiuntivo da utilizzare.

Domande frequenti (FAQ)

D: Non sono in grado di impostare l'adattatore grafico USB come display primario!
R: Alcune schede video vengono installate con delle utility che impediscono ad altre schede video di essere impostate come display primario. Controllare sulla barra delle applicazioni, in basso a destra, e disattivare questa impostazione prima di collegare l'adattatore al display primario.

D: perché il mio lettore DVD non funziona quando viene spostato al display esteso?
R: Alcuni software per la riproduzione DVD non supportano in alcun modo la risoluzione di una seconda scheda video.

D: Perché il video non viene riprodotto con Media Player se spostato verso il desktop esteso?
R: Verificare di aver spostato completamente la finestra di Media Player nella seconda schermata.

Risoluzione dei problemi

I seguenti suggerimenti possono aiutare se si verificano eventuali problemi.

- Verificare che tutti i connettori siano inseriti correttamente.
- Assicurarsi che la porta USB che si sta utilizzando è USB 3.0 e collegata direttamente sulla scheda madre.
- Il software deve essere installato prima della connessione della scheda! Scollegare l'adattatore, riavviare il computer, ripetere l'operazione di installazione del driver e riavviare il computer.
- Verificare che il monitor sia collegato e alimentato correttamente.
- Scollegare tutti gli altri dispositivi USB dal sistema.
- Staccare l'adattatore e re-inserirla su un altro porta del computer USB 3.0.
- Controllare il sito per assicurarsi di avere i driver più recenti.
- Resettare / aggiornare / risincronizzare il monitor
- In caso di problemi durante il processo di avvio, avviare il computer in modalità provvisoria e disinstallare il driver. Tenere premuto il tasto CTRL fino a quando all'avvio di Windows viene visualizzato il menu e selezionare Modalità provvisoria

.

Il display principale potrebbe essere stato disabilitato in Gestione periferiche quando si seleziona la scheda grafica USB come schermo principale.

CE/FCC Information

CE Certification

This equipment complies with the requirements relating to Electromagnetic Compatibility Standards EN55022/EN55024 and the further standards cited therein. It must be used with shielded cables only.
It has been manufactured under the scope of RoHS compliance.

CE Konformitätserklärung

Dieses Produkt entspricht den einschlägigen EMV Richtlinien der EU für IT-Equipment und darf nur zusammen mit abgeschirmten Kabeln verwendet werden.
Diese Geräte wurden unter Berücksichtigung der RoHS Vorgaben hergestellt.
Die formelle Konformitätserklärung können wir Ihnen auf Anforderung zur Verfügung stellen

FCC Certification

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.
You are cautioned that changes or modification not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.
This device complies with part 15 of the FCC Rules.
Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference, and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

LINDY Herstellergarantie – Hinweis für Kunden in Deutschland

LINDY gewährt für dieses Produkt über die gesetzliche Regelung in Deutschland hinaus eine zweijährige Herstellergarantie ab Kaufdatum. Die detaillierten Bedingungen dieser Garantie finden Sie auf der LINDY Website aufgelistet bei den AGBs.

LINDY Kontaktadressen / LINDY Contact Address

LINDY-Elektronik GmbH
Markircher Str. 20
DE-68229 Mannheim
GERMANY
T:. +49 (0)621 47005 0
info@lindy.de

LINDY Electronics Ltd.
Sadler Forster Way
Teesside Industrial Estate, Thornaby
Stockton-on-Tees, TS17 9JY
United Kingdom
T: +44 (0) 1642 754000
postmaster@lindy.co.uk

Recycling Information

WEEE (Waste of Electrical and Electronic Equipment), Recycling of Electronic Products

Europe, United Kingdom

In 2006 the European Union introduced regulations (WEEE) for the collection and recycling of all waste electrical and electronic equipment. It is no longer allowable to simply throw away electrical and electronic equipment. Instead, these products must enter the recycling process.
Each individual EU member state has implemented the WEEE regulations into national law in slightly different ways. Please follow your national law when you want to dispose of any electrical or electronic products. More details can be obtained from your national WEEE recycling agency.

Germany / Deutschland

Die Europäische Union hat mit der WEEE Direktive Regelungen für die Verschrottung und das Recycling von Elektro- und Elektronikprodukten geschaffen. Diese wurden im Elektro- und Elektronikgerätegesetz – ElektroG in deutsches Recht umgesetzt. Dieses Gesetz verbietet das Entsorgen von entsprechenden, auch alten, Elektro- und Elektronikgeräten über die Hausmülltonne! Diese Geräte müssen den lokalen Sammelsystemen bzw. örtlichen Sammelstellen zugeführt werden! Dort werden sie kostenlos entgegen genommen. Die Kosten für den weiteren Recyclingprozess übernimmt die Gesamtheit der Gerätehersteller.

France

En 2006, l'union Européenne a introduit la nouvelle réglementation (DEEE) pour le recyclage de tout équipement électrique et électronique.
Chaque Etat membre de l' Union Européenne a mis en application la nouvelle réglementation DEEE de manières légèrement différentes. Veuillez suivre le décret d'application correspondant à l'élimination des déchets électriques ou électroniques de votre pays.

Italy

Nel 2006 l'unione europea ha introdotto regolamentazioni (WEEE) per la raccolta e il riciclo di apparecchi elettrici ed elettronici. Non è più consentito semplicemente gettare queste apparecchiature, devono essere riciclate. Ogni stato membro dell' EU ha tramutato le direttive WEEE in leggi statali in varie misure. Fare riferimento alle leggi del proprio Stato quando si dispone di un apparecchio elettrico o elettronico.
Per ulteriori dettagli fare riferimento alla direttiva WEEE sul riciclaggio del proprio Stato.

CE

FC

Tested to comply with FCC Standards.
For Home and Office Use

LINDY No. 43172

2nd Edition May 2015

www.lindy.com